



3-4 AÑOS

¡A trabajar se ha dicho!

Juguemos a cocinar.

**Al jugar aprendo**

1. - Por medio de mímica, represente diferentes actividades de la vida cotidiana.
 - Los padres adivinan la actividad.
 - Por ejemplo: servir un vaso de atol con un cucharón, barrer, lavar ropa, chapear, bañarse, entre otras.
2. - Pida a los padres nombrar y representar algunas actividades cotidianas a sus hijos, por medio de mímica.
3. - Solicite a los padres representar otras actividades cotidianas para que los niños las adivinen.



3-4 AÑOS



Estamos haciendo cocadas.

4. - Ahora, indique a los padres continuar el juego con la siguiente variante:
 - utilizar un objeto cualquiera para representar **otro** objeto
 - ejemplo: un palo que represente un peine.
- Continúen el juego usando un objeto para representar **varios** objetos.
 - ejemplo: con una rama se puede representar un tenedor, un micrófono, un teléfono, un lápiz, una paleta para cocinar, entre otros.
5. - Por último, los niños juegan utilizando diferentes objetos para representar otros.
 - Los padres los observan para analizar las habilidades que este juego desarrolla.

