



1-2 AÑOS

¡Para, sigue y vuelve a parar!

1



1. – Haga ritmos con el chinchín o encienda la música para que el niño baile o se mueva a su voluntad.
 - Detenga el sonido con propósito de que el niño pare el movimiento que esté haciendo.

2



2. – Jueguen a correr hacia una dirección determinada.
 - Pida al niño que se detenga cada vez que escuche el silbato, pito o la pandereta.
 - Hágalo varias veces, para que el niño corra y se detenga.

3



3. – Para terminar, juegue, *Simón dice...*
 - En este juego, el niño señalará la parte del cuerpo o realizará la acción que se le solicite.
 - Ejemplos:
Simón dice que toques tu cabeza.
Simón dice que saltes sobre un pie.
 - Haga lapsos de tiempo cortos y largos después de decir: *Simón diceeeeeeee...*