



1-2 AÑOS

## ¡Para, sigue y vuelve a parar!

1



1. – Haga ritmos con el chinchín o encienda la música para que el niño baile o se mueva a su voluntad.
  - Detenga el sonido con propósito de que el niño pare el movimiento que esté haciendo.

2



2. – Jueguen a correr hacia una dirección determinada.
  - Pida al niño que se detenga cada vez que escuche el silbato, pito o la pandereta.
  - Hágalo varias veces, para que el niño corra y se detenga.

3



3. – Para terminar, juegue, *Simón dice...*
  - En este juego, el niño señalará la parte del cuerpo o realizará la acción que se le solicite.
  - Ejemplos:  
*Simón dice que toques tu cabeza.*  
*Simón dice que saltes sobre un pie.*
  - Haga lapsos de tiempo cortos y largos después de decir: *Simón diceeeeeee...*